

Тест

на знание языка HTML, каскадных таблиц стилей CSS, языка JavaScript

1. Что такое HTML?
 - a. гиперязык разметки текста
 - b. язык разметки гипертекста
 - c. язык программирования
 - d. язык племени Майа
2. Отсутствие в тэгах заголовка или абзаца параметра align приводит к выравниванию текста по:
 - a. ширине
 - b. левому краю
 - c. правому краю
 - d. по центру
3. Выберите тег, создающий маркированные списки.
 - a. <enumeration>
 - b.
 - c.
 - d. <list>
 - e. Ни один из перечисленных
4. Определяет ширину таблицы в пикселах или в процентах(%) от ширины экрана:
 - a. width
 - b. height
 - c. title
 - d. rules
5. Кнопка, позволяющая восстановить все значения по умолчанию в форме:
 - a. <input type="submit">
 - b. <input type="reset" >
 - c. <input type="image" >
 - d. <input type="button" >
6. Как расшифровывается CSS?
 - a. Common Style Sheets
 - b. Computer Style Sheets
 - c. Cascading Style Sheets
7. Выберите синтаксически корректное CSS правило.
 - a. div:[font_size:2em]
 - b. div [font-size:2em]
 - c. div {font-size:2em}
 - d. div {font_size:2em}
8. Укажите CSS свойство позволяющее устанавливать размер шрифта?
 - a. font-weight
 - b. font-size
 - c. size
 - d. weight
9. Какое расширение имеет файл с набором стилей (внешняя таблица стилей)?
 - a. html
 - b. xhtml
 - c. css
 - d. xml
10. Для получения красной строки абзаца в 40 px в CSS нужно указать:
 - a. p {text-decoration:under-line:40px;}
 - b. p {text-indent: 40px;}
 - c. p{ letter-spacing:40px; }
 - d. p {text-decoration:line-through:40px;}

- 11) Выберите JavaScript команду, позволяющую вывести текст на страницу.
- a) `write('Текст выведен с помощью JavaScript')`
 - b) `document.write('Текст выведен с помощью JavaScript')`
 - c) `text('Текст выведен с помощью JavaScript')`
- 12) JavaScript это
- a) Объектно-ориентированный скриптовый язык программирования.
 - b) Скриптовой язык программирования
 - c) Прототипно-ориентированный скриптовый язык программирования.
 - d) Все выше перечисленное верно
- 13) Какой метод используется для вывода простейшего диалогового окна, содержащего текст сообщения и единственную кнопку "Ok"
- a) `confirm`
 - b) `alert`
 - c) `document.write`
 - d) `prompt`
- 14) При наведении курсора на любой из объектов возникает событие:
- a) `onMouseOut`
 - b) `document.getElementById`
 - c) `onMouseOver`
 - d) `setTimeout`
- 15) Какой свойство задает способ отображения элемента на странице:
- a) `setInterval`
 - b) `display`
 - c) `block`
 - d) `style`

Тест по теме "Прикладные языки программирования"

1. С этим языком и основанными на нём фреймворками разработчики могут создавать масштабируемые веб-приложения для широкого круга пользователей
 - a. Erlang
 - b. Go
 - c. Java
2. Этот язык ценят за его эффективность; он является самым популярным языком для создания системного программного обеспечения. его синтаксис стал основой для таких языков программирования, как Java и Objective-C.
 - a. Java
 - b. Prolog
 - c. Ruby
3. Он — идеальный выбор для разработки мощного «настольного» программного обеспечения, игр с функцией аппаратного ускорения, а также приложений для ПК, консолей и мобильных устройств, требующих большого объема памяти для работы.
 - a. C++
 - b. Erlang
 - c. Go
4. Высокоуровневый язык программирования общего назначения, ориентированный на повышение производительности разработчика и читаемости кода, отличный выбор языка как для новичков, так и для опытных программистов.
 - a. Erlang
 - b. Go
 - c. Prolog
5. Скриптовый язык общего назначения, который наряду с базами данных (например, MySQL) интенсивно применяется для разработки веб-приложений
 - a. Erlang
 - b. Go
 - c. PHP
6. Прототипно-ориентированный сценарный язык программирования.
 - a. Java
 - b. JavaScript
 - c. PHP
7. Язык управления базами данных для реляционных баз данных
 - a. Go
 - b. PHP
 - c. Ruby
8. Позволяет создавать приложения для поддержки бизнеса, а также автоматизировать мощные приложения MSOffice.
 - a. Erlang
 - b. Java
 - c. Visual Basic
9. Динамический язык программирования с открытым исходным кодом и упором на простоту и продуктивность. Его главной сферой применения является разработка веб-приложений.
 - a. Go
 - b. PHP
 - c. Ruby
10. Язык программирования низкого уровня, представляющий собой формат записи машинных команд, удобный для восприятия человеком.
 - a. Assembler

- b. Java
- c. PHP

Задания для самостоятельной работы

"Разработка программ на прикладных языках программирования"

Вариант 1

1. Составить программу вычисления значения выражения:

$$\frac{b + \sqrt{b^2 + 4ac}}{2a} - a^3 c + b^{-2}$$

2. Составить блок-схему алгоритма решения задачи и написать программу вычисления значения функции:

$$F(x) = \begin{cases} x^2 - 3x + 9, & \text{если } \leq 3 \\ \frac{1}{x^3 - 6}, & \text{если } > 3 \end{cases}$$

3. Даны три действительных числа. Возвести в квадрат те из них, значения которых неотрицательны, и в четвертую степень — отрицательные. Составить программу решения задачи.

Вариант 2

1. Составить программу вычисления значения выражения:

$$\frac{\sin x + \cos y}{\cos x - \sin y} \operatorname{tg} xy$$

2. Составить блок-схему алгоритма решения задачи и написать программу вычисления значения функции

$$F(x) = \begin{cases} -x^2 - 3 + 9, & \text{если } \geq 3 \\ \frac{1}{x^3 - 6}, & \text{если } < 3 \end{cases}$$

3. Даны две точки $A(x_1, y_1)$ и $B(x_2, y_2)$. Составить программу, определяющий, которая из точек находится ближе к началу координат.

Вариант 3

1. Составить программу вычисления значения выражения:

$$\frac{\sin x + \cos y}{\cos x - \sin y} \operatorname{tg} xy$$

2. Составить блок-схему алгоритма решения задачи и написать программу вычисления значения функции:

$$F(x) = \begin{cases} 9, & \text{если } x \leq -3 \\ \frac{1}{x^3 - 1}, & \text{если } < 3 \end{cases}$$

3. Даны действительные числа x и y , не равные друг другу. Меньшее из этих двух чисел заменить половиной их суммы, а большее — их удвоенным произведением. Составить программу решения задачи.

Вариант 4

1. Составить программу вычисления значения выражения:

$$\frac{x+y}{y+1} - \frac{xy-12}{34+x}$$

2. Составить блок-схему алгоритма решения задачи и написать программу вычисления значения функции:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{если } x \leq 1 \\ \frac{1}{x+6}, & \text{если } > 1 \end{cases}$$

3. На плоскости задана своими координатами точка A . Указать, где она расположена (на какой оси или в каком координатном угле). Составить программу решения задачи.

Вариант 5

1. Составить программу вычисления значения выражения:

$$\ln \left| \left(y - \sqrt{|x|} \right) \left(x - \frac{y}{x + \frac{x^2}{4}} \right) \right|$$

2. Составить блок-схему алгоритма решения задачи и написать программу вычисления значения функции:

$$F(x) = \begin{cases} -3x+9, & \text{если } x \leq 7 \\ \frac{1}{x-7}, & \text{если } > 7 \end{cases}$$

3. Даны целые числа m, n . Если числа не равны, то заменить каждое из них одним и тем же числом, равным большему из исходных, а если равны, то заменить числа нулями. Составить программу решения задачи.